KONAMI

ファミリー コンピュータ™

RC851

遊び方



LAGRANGE POINT™

ラグランジュポイント

このたびはコナミの「LAGRANGE POINT」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますとより一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

このカセットには、ゲームの途中経過を記憶しておくバックアップ機能があります。バックアップしたい時は、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをOFFにしてください。メモリー内容がSAVEした所までバックアップされます。正しく操作しないと、メモリーの内容が消えることがあります。
なお、次の注意をお守りください。

1．カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
2．むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
3．精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また絶対にカセットを分解しないでください。
4．端子部に手をふれたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5．シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6．使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
7．テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8．長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※シャープのC1ではご使用になれません。

ラグランジュポイント

LAGRANGE POINT™

目次

1.初期設定

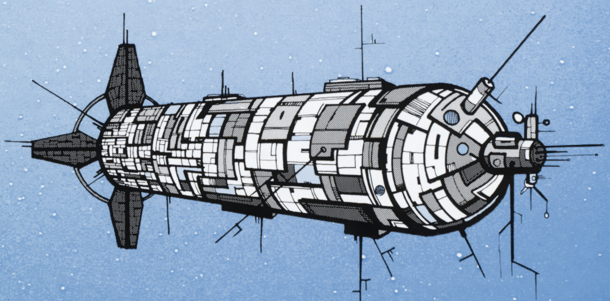
22世紀、地球を遠く離れた、ここラグランジュポイントに
巨大なスペースコロニーが建造された。
移住用コロニー「ランド1」「ランド2」、
工業用コロニー「サテライトベース」の3基である。

そしてさらに、
周囲には、資材として運ばれてきた小惑星
「ヴェスタ」の破片が浮遊していた。
人々はこの大コロニー団を「イシス星団」と名付け、
移民の年をイシス暦元年と定めた。

やがて「ランド1」「ランド2」の内壁面に
人工の大地が整備されていった。
山が築かれ、小川が引かれ、
小川は大きな水路となり湖に注がれていた。
イシスの市民は
いつしかここを“第2の地球”と呼ぶようになり、
作物を育て、家畜を飼育し、
平穏な暮らしを営んでいた。

だが、イシス暦0026年。
かつてない悲劇がイシスを襲う。
突如現れた「バイオ軍」が
イシスを恐怖と戦慄の世界に
変えてしまったのである。

イシス暦0024年　ランド２のバイオ研究所で事故発生。原因は不明。
イシス暦0025年　バイオ研究所から流出した微生物でランド２汚染。
ミュータント誕生。
イシス暦0026年　バイオノイド３将軍、バイオ軍を結成。
バイオ軍、機械兵クリーチャー部隊を組織。
地球からの第一次調査隊到着。消息不明。
イシス戦争勃発
バイオ軍、ランド２を制圧。
ランド２市民、レジスタンス部隊を組織。
イシス暦0027年　バイオ軍、ランド１に侵攻。
イシス暦0028年　バイオ軍、ランド１をほぼ制圧。
イシス星団、地球との交信を完全に断つ。
イシス暦0029年　ウルフ隊長率いるサイボーグ部隊、ランド２到着。
第３次調査隊、ランド１到着。消息不明。



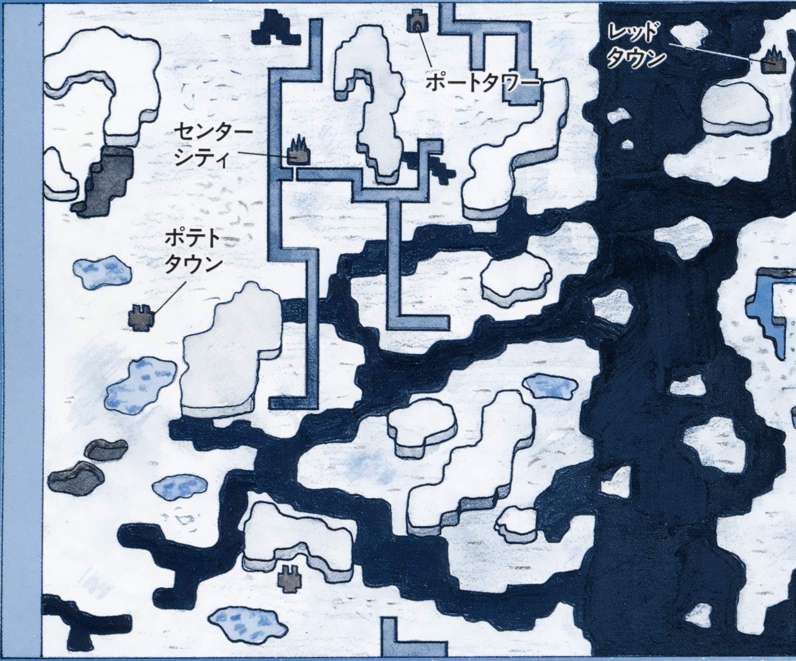
ランド1

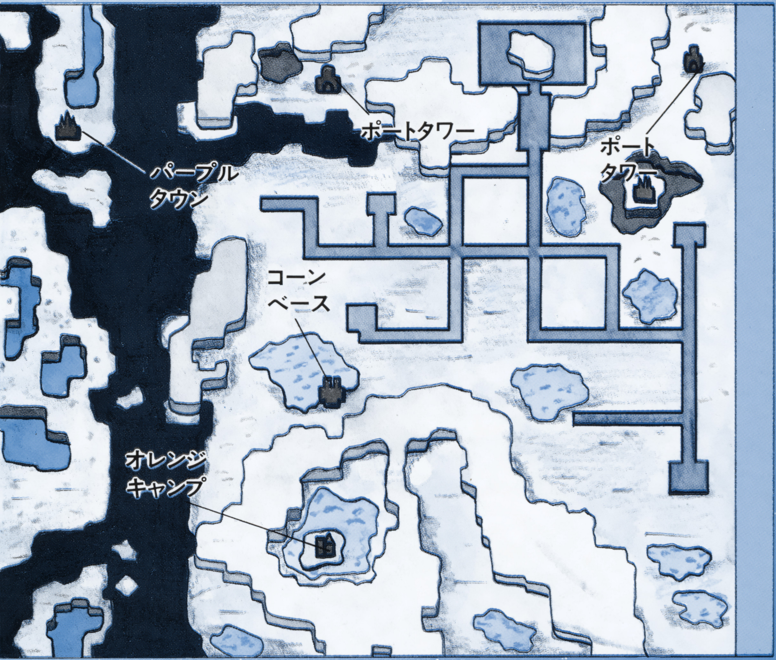

ガレージ
オゾン
ダンジョン
オゾン
シティ
ガレージ
ガレージ
セラミ
ダンジョン
セラミ
ぜんせんきち
前線基地
ターミナル
としょかん
図書館
ガレージ
セラミ
シティ



※このマップは円筒形のものを平面化したものです。

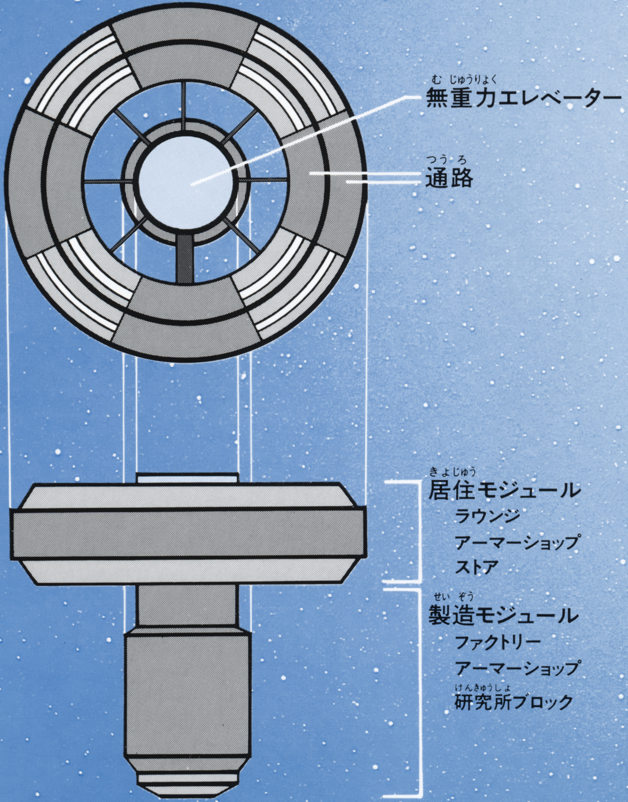
ランド2





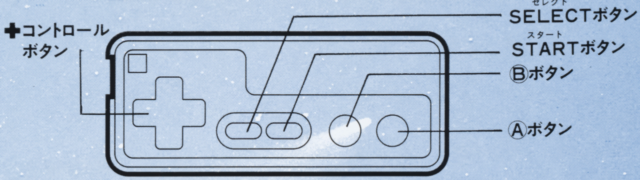
※このマップは円筒形のものを平面化したものです。

サテライトベース



無重力エレベーター
通路
居住モジュール
ラウンジ
アーマーショップ
ストア
製造モジュール
ファクトリー
アーマーショップ
研究所ブロック

2.コントローラの操作方法



✚ボタン（移動ボタン）

通常画面ではキャラクターの移動に使います。

メニュースクリーンではカーソルを移動させ、メニューやアイテムを選択するときに使います。

Ⓐボタン（決定ボタン）

通常画面では人に話しかけたり、足元をしらべるときに使います。

●**人に話しかけるとき**……話したい人の隣でその人の方向を向いて、押してください。

●**足元をしらべるとき**……しらべたいものや場所の上に行って、押してください。

メニュースクリーンでは選択したコマンドやアイテムを決定するときに使います。

Ⓑボタン（キャンセルボタン）

✚ボタンの選択をキャンセルするときに使います。

STARTボタン

タイトル画面表示中に押すと、ゲームをスタートすることができます。通常画面のときに押すと、メニュースクリーンを呼び出すことができます。

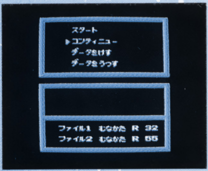
SELECTボタン

使用しません。

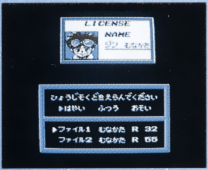
3.ゲーム開始の手順について

❶タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押してください。

❷STARTボタンを押すとメニュースクリーンに切り替わります。初めてプレイする場合、または初めからもう一度プレイしたい場合は、「スタート」を選択してください。以前にセーブしたデータがある場合は「コンティニュー」を選択してください。
(→4.セーブについて)



❸「スタート」を選択するとジン(主人公)の「ライセンスカード」がでてきます。ジンに名字をつけて登録してください。名字は4文字までで、✚ボタンで選んでⒶボタンで入力できます。間違えてしまったときはⒷボタンを押せば、ひとつ前の入力に戻ります。最後にカーソルを「おわり」に合わせてⒶボタンを押してください。



❹「ライセンスカード」の登録が済むとメッセージスピードの選択画面にかわります。カーソルを合わせてⒶボタンで決定してください。

❺さあ、これでいよいよ「ラグランジュポイント」のスタートです。

4.セーブについて

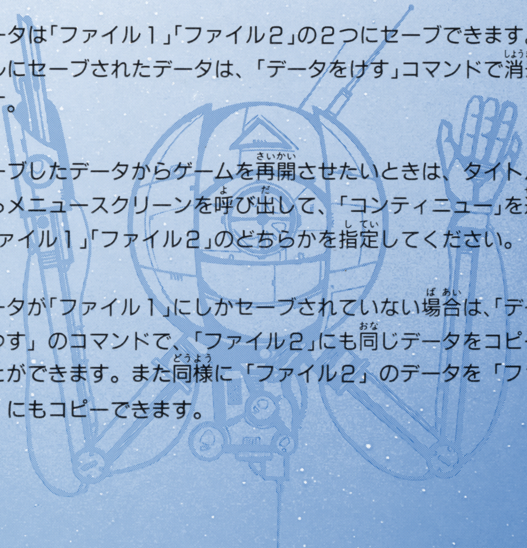
❶ゲームのデータは「ターミナル」でセーブできます。
(→8.店について)

❷ランド2の各地には「セーブたんまつ」が設置されています。ここでも、データをセーブすることができます。ただし「セーブたんまつ」は、あるアイテムを持っていないと利用することができません。セラミシティの科学者の言うことをよく聞いておいてください。
(→9.情報ボックスとセーブ端末について)

❸データは「ファイル1」「ファイル2」の2つにセーブできます。ファイルにセーブされたデータは、「データをけす」コマンドで消去できます。

❹セーブしたデータからゲームを再開させたいときは、タイトル画面からメニュースクリーンを呼び出して、「コンティニュー」を選択し「ファイル1」「ファイル2」のどちらかを指定してください。

❺データが「ファイル1」にしかセーブされていない場合は、「データをうつす」のコマンドで、「ファイル2」にも同じデータをコピーすることができます。また同様に「ファイル2」のデータを「ファイル1」にもコピーできます。



5.コマンドについて

Ⅰ通常コマンドについて

通常画面時にスタートボタンを押すと、メニュースクリーンに切り替わり、バトルキャラ全員の現在の状態が表示されます。バトルキャラとはジンに同行してくれるキャラクターのことで、ジンとともに戦いに参加してくれます。

ランプカーソル　　HP、BPの現在値/最大値

現在のランク



ステータスに異常がある場合、その症状が表示されます。
(→7．ステータス異常一覧表)

通常はバトルキャラの感情の状態が表示されます。
(→12．感情システムについて)

メニューは画面下段に表示されています。✚ボタンでカーソルを移動させ、Ⓐボタンで決定し、Ⓑボタンでキャンセルすることができます。

リスト　ジンの持っているデータのリストを見るときに使います。
Ⓐボタンでさらに次のメニューを見ることができます。

●バトルキャラ

各バトルキャラのデータを見るときに使います。✚ボタンでランプカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定すると、各バトルキャラのパラメータと「のうりょく」「きめわざ」「そうびひん」を見ることができます。

(→6.パラメーター一覧表)

●アイテム

ここに表示されるものは、ジンの個人的な持ち物で、大切なものばかりです。ジン以外の者に渡すことも、売ったり、捨てたりすることもできません。カーソルを合わせてⒶボタンを押せば、その機能が表示されます。

(→17.「アイテム」について)

●サイドキャラ

現在ジンに同行しているサイドキャラのデータを見ることができます。サイドキャラはジンに同行するだけで戦いには参加しません。

●キット

バトルキャラ全員の持っているキットが全て表示されます。

(→13.「のうりょく」&「キット」リスト)

もちもの　バトルキャラ全員の「もちもの」が表示されます。この「もちもの」はバトルキャラなら誰でも「つかう」ことができます。武器や防具もこの中から選んで「そうび」することができます。ただし「すてる」で捨ててしまった「もちもの」は、もう拾うことはできません。

(→16.「もちもの」リスト)

のうりょく　バトルキャラの「のうりょく」をつかいたいときに使います。カーソルとランプカーソルで使いたい「のうりょく」と使いたい相手を指定し、Ⓐボタンで使うことができます。
(→13.「のうりょく」&「キット」リスト)

そ う び　武器や防具をつけたり、かえたり、はずしたりする時に使います。武器や防具を手にいれても装備しなくては威力を発揮できません。武器はひとつ、防具は頭、手、体、足に各ひとつずつ装備できます。ただし全ての武器は、それぞれある一定の「パワー」と「ブレイン」に達していないと装備できません。また、人間、サイボーグとロボットとでは装備できる武器防具が異なるので注意してください。
(→14.武器防具リスト　6.パラメーター一覧表)

❶まず、誰の、どの武器防具について指示を与えたいのか選んでください。



❷**つけたいときは、**「つける」を指定してください。「そうびひん」の画面が「もちもの」にかわります。その中から装備したいものを選んでⒶボタンで決定してください。すでに何か装備していた場合は自動的に脱着され、選んだものに変更されます。

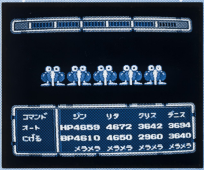
❸**はずしたいときは、**「はずす」を指定してください。「そうびひん」の中から選んでⒶボタンで決定できます。はずされた武器防具は「もちもの」の中にもどされます。

リーダー　「オート」で戦闘する時のリーダーを決定するのに使います。各バトルキャラはそれぞれ個性豊かな感情をもっています。

誰をリーダーにするかで戦い方が違ってきます。
(→12.感情システムについて)
また、リーダーは先頭を歩いてくれるので、ジンに代わって移動中の画面に表示されます。

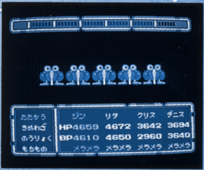
II戦闘コマンドについて

敵と遭遇すると戦闘画面に切り替わります。



●画面上段に表示されている青いメーターは敵のHPを示し、敵に一定のダメージを与えると目盛りが減っていきます。
●画面下段には現在仲間に加わっている各バトルキャラのHP、BP、ステータスとメニューが表示されます。Ⓐボタンを押すと点滅しているコマンドが実行に移されます。コマンドの点滅は✚ボタンで移動させることができます。

コマンド バトルキャラ全員にコマンドを入力して戦うマニュアル戦闘の時に使います。Ⓐボタンでさらに次のメニューを見ることができます。



●**たたかう**
装備している武器防具で戦うときに使います。名前の点滅しているバトルキャラから順に戦う相手を指定していきます。矢印の走っているのが戦う相手です。✚ボタンで移動させ、Ⓐボタンで決定します。バトルキャラが全部の敵を攻撃できる武器を装備している場合は、矢印は全ての敵に向かって表示されます。

●**きめわざ**

各バトルキャラの持っている「きめわざ」で戦うときに使います。（「きめわざ」→11.バトルキャラリスト）

●**のうりょく**

各バトルキャラの持っている「のうりょく」で戦うとき、または戦闘中にダメージを受けたりステータスに異常をきたした仲間を「のうりょく」で復活させたいときに使います。（→13.「のうりょく」&「キット」リスト　7.ステータス異常一覧表）

●**もちもの**

「もちもの」の中で爆弾やミサイルで戦うとき、または戦闘中にダメージを受けたりステータスに異常をきたした仲間を「もちもの」で復活させたいときに使います。

（→16.「もちもの」リスト）

オート　バトルキャラが自分たちの判断で戦ってくれるオート戦闘のときに使います。オート戦闘では誰が「リーダー」になっているかで全員にだされる「さくせん」が異なってきます。各バトルキャラの性格と現在の状態を良くみて「リーダー」を選んでください。

（→11.バトルキャラリスト　12.感情システムについて）

にげる　戦闘を避けるとき、戦闘から離脱するときに使います。ただし、必ずしもうまく逃げられるとは限りませんから注意してください。

戦闘が終了するのは以下の場合です。

●敵を全滅させた場合

戦闘の成果に応じた賞金（通貨単位：コロン）がイシスのメインコンピュータに登録されます。登録された賞金は「ターミナル」に行けばすぐにお金にかえてもらえます。（→8.店について）

●「にげる」に成功した場合

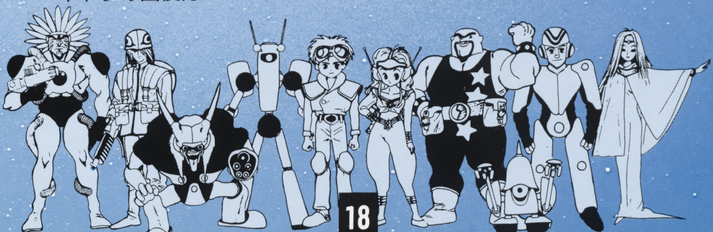
賞金は登録されません。

●ジンが「ひんし」になった場合

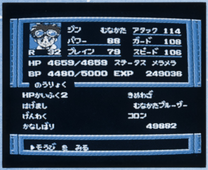
ジンが「ひんし」になると、バトルキャラたちはジンを回復させるために戦闘を離脱してしまいます。ジンはそのときの「そうび」のまま、最後にセーブした「ターミナル」まで運ばれます。このとき、HP、BPは回復してもらえますが、未換金の賞金は治療代に当てられてしまうため、「ターミナル」での新たな入金はありません。

●ステータス異常で全員戦闘不能になった場合

このままではやられるのを待つだけです。駆けつけたレジスタンス部隊が、最後にセーブした「ターミナル」もしくはポートタワーまで運んでくれます。バトルキャラたちが「そうび」を失うことはありませんが、回復してもらえるのはジンだけです。ジンはそれだけ期待されているのです。この場合も未換金の賞金は治療代に当てられてしまうため、「ターミナル」での新たな入金はありません。（バトルキャラの回復方法→7.ステータス異常一覧表）



6. パラメーター一覧表



HP（ヒットポイント）……生命値。戦闘によるダメージで消費され、1で「きぜつ」、0で「ひんし」になり、戦闘を継続できなくなります。また「きめわざ」を使うと大量に消費します。

BP（バッテリーポイント）……武器を使用すると消費します。最大値は「Bタンク」を購入して取り替えればアップします。「Bパック」を「つかう」と補給できます。

EXP……経験値。戦闘によってアップします。

R（ランク）…経験値が一定に達すると上がります。ランクが上がるとHP、パワー、ブレイン、スピードの最大値がアップします。

ステータス…通常は感情の起伏が表示されます。普通の状態のときは「ーーーー」ですが、感情が高ぶると「メラメラ」、気力がなえると「オロオロ」と表示されます。ただし、ステータスに異常が生じた場合は、その症状が優先して表示されます。（→7．ステータス異常一覧表）

パワー……装備できる剣系の武器に影響します。

ブレイン……技能値。装備できる銃系の武器に影響します。「ほん」でアップすることもできます。

スピード……瞬発力。敵の攻撃からの回避率に影響します。

アタック……攻撃力。装備している武器とパワーやブレインの値によって決まります。

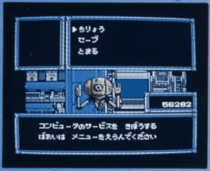
ガード……防御力。装備している防具によって決まります。

7.ステータス異常一覧表

ステータス異常は…
❶全て「ターミナル」で「ちりょう」すれば治ります。
❷また「のうりょく」で治るものもあります。
(→13.「のうりょく」&「キット」リスト)
❸また「もちもの」のなかの"くすり"で治せるものもあります。

ステータス	症　状	有効なくすり
人&サイボーグ		
まひ	戦闘不能になる	マヒナイン
ひんけつ	一歩ごとにHPが減少する	テツノーチ
こんらん	味方を攻撃する	はっきりシー
ほねぬき	攻撃力が1/2になる	
ねむる	戦闘中に眠ってしまう	
ぱにっく	感情が高揚し戦闘不能になる	ステロイド
きぜつ	HPが1になる	カロリー
		カロリーパック
ひんし	HPが0になる	
ロボット		
さびる	HPが減少し続ける	リペアルスト
きぜつ	HPが1になる	ロボHP
ひんし	HPが0になる	

8.店について



❶ターミナル

1.ターミナル

イシス第1電脳（メインコンピュータ）の端末機関。レジスタンスに管理されています。敵を倒して登録された賞金はここに来れば自動的にお金に換えてくれます。また戦いの記録をセーブしたり、傷の治療もしてくれます。ここにあるレストポットで泊まれば、HP、BPをフルにすることもできます。



❷ストア

2.ストア

「もちもの」を売っています。Bパックもここで買うことができます。



❸アーマーショップ

3.アーマーショップ

武器と防具を売っています。Bタンクもここで買い換えることができます。

8.店について

4.ガレージ

街(シティ)の外には凶暴なミュータントやクリーチャーがウヨウヨしています。乗り物がなくては街の外に出ることはできません。ガレージは街の出口も兼ねています。ここで乗り物をレンタルしてから出発してください。(→10.乗り物について)



❹ガレージ

5.ポート

「ランド1」「ランド2」「サテライトベース」「ヴェスタ」の間を移動するには、ここからシャトルに乗らなくてはなりません。



❺ポート

6.ファクトリー

サテライトベースにあります。ここでは、ナント!武器の合体加工をしてくれます。レジスタンス戦士をグレードアップさせるための秘密の工場なのです。



❻ファクトリー

7.ラウンジ

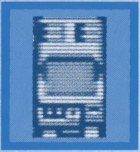
サテライトベースにある戦士のための休息の部屋です。出会ったバトルキャラとはここで再会できます。また、疲れたバトルキャラを一時ここで休ませておくこともできます。ここでメンバーの再編成をしてください。ただし、ステータスに異常のある者がいる場合は入室できません。



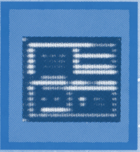
❼ラウンジ

9.情報ボックスとセーブ端末について

❶情報ボックス　ランド１の各シティに設置されているレジスタンスの連絡端末です。この端末で、ランド２の各部隊からの情報が聞けます。



❷レコーダー　戦士や市民たちが、後からくる者のために残していったメッセージが録音されています。



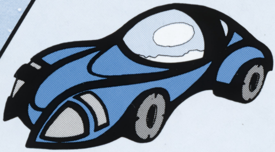
❸セーブ端末　科学者たちが、ランド２の各地に設置した端末です。あるアイテムを手に入れれば、ここで戦いの記録を登録(セーブ)することができます。



攻略へのアドバイス

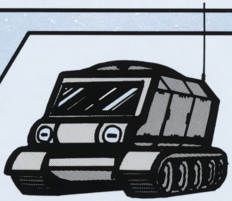
ジンの目標ランクとしては、50以上です。

10.乗り物について



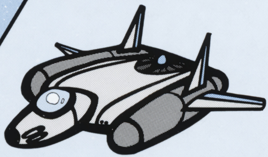
1.ソーラーカー

舗装路しか走ることができません。



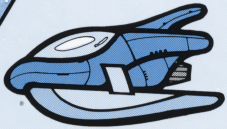
2.モービル

平地ならばどこでも走れます。



3.ホバープレーン

平地と湖を自由自在に走れます。
ただし水路の中には入れません。



4.クルーザー

湖と水路を自由自在に進めます。

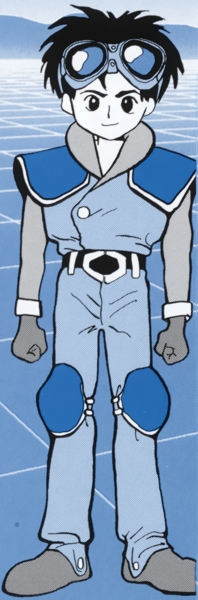
11.バトルキャラリスト

陸戦隊員、レジスタンス戦士、ロボット、脱走兵、サイボーグ部隊員、バイオ感応者など個性豊かなバトルキャラが、ジンに同行を求めてきます。ジンはこの中から３人を選んで部隊をつくることができます。

ジン

人間。男性。
出身：中継ステーションMED001。
宇宙航空学校のパイロット訓練生。
イシスの第３次調査隊に参加。
戦いに巻き込まれていく。
もしかしたら、ジンは遠い未来のあなたの子孫かもしれません…。

HP初期値	75
BP初期値	500
初期装備の武器	な　し
初期装備の防具	な　し
きめわざ	ジンは戦いの中で次々ときめわざを身につけ、グレードアップしていきます。

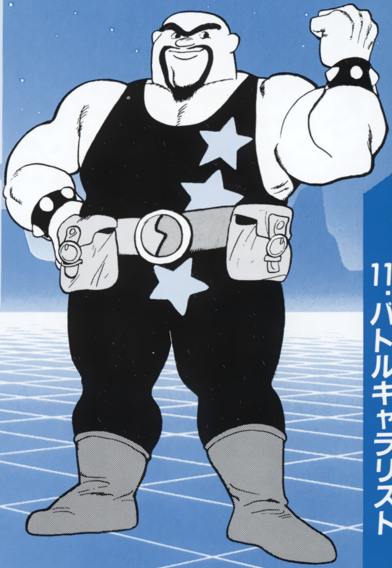


デニス

人間。男性。出身：地球。
第３次調査隊陸戦隊員。
やさしくて頼りになるジンの保護者のような人物。
ところが、
怒らせるとこわ〜い男。

デニスの戦闘命令

「きめわざ　しょうぶ！」
決め技中心に攻撃。HPにも注意してくれます。

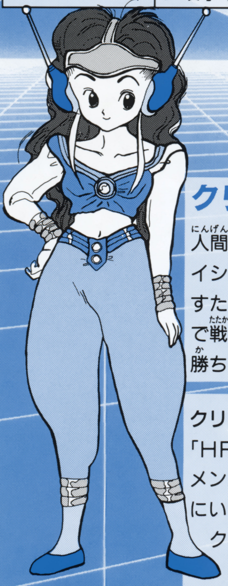


HP初期値	494
BP初期値	1000
初期装備の武器	コロナじゅう
初期装備の防具	シリコンメット
きめわざ	デニスクラッシャー
	クリーチャーに絶大な効果を与える必殺技。

ジンの戦闘命令

「よくみて　たたかえ！」
メンバーの「きぜつ」を回復させ、レベルの高い敵から攻撃していきます。

HP初期値	964
BP初期値	1000
初期装備の武器	オキシドガン
初期装備の防具	シリコンメット
	シリコンアーム
きめわざ	クリスフラッシュ
	閃光とともに敵の目をくらまし、敵を1ターン攻撃不能にする。





クリス

人間。女性。出身：ランド1。イシスをバイオ軍から取り戻すため、ランド2に乗り込んで戦おうとしている女戦士。勝ち気で男勝り。

クリスの戦闘命令

「HP　きをつけて！」
メンバーのHPとBPの回復にいつも注意してくれます。
クリスはホントは優しい女の子なんです。

HP初期値	1235	
BP初期値	2000	
初期装備の武器	なし	
初期装備の防具	なし	
きめわざ	アストロボンバー	
	敵の動きを鈍らせ、味方の攻撃回数を2倍、命中率100%にする。	

アストロ

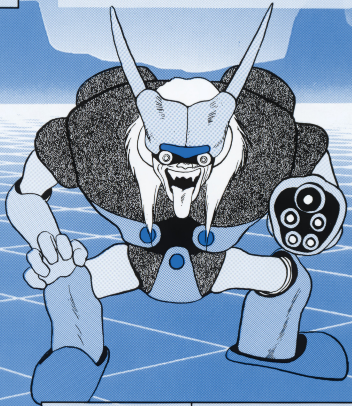
人間。男性。出身：ランド1。アイアン部隊にいたが、反抗して脱走をはかる。ハンサムなくせにケンカっぱやく怒りだしたら手がつけられない。

アストロの戦闘命令

「てきを　ぶっとばせ！」
武器や決め技を多用して、とにかく攻めまくる向こう見ずな男です。

リュウ

サイボーグ。男性。出身：地球。熱しやすく冷めやすい、なんとも感情の起伏の激しい男。怒ったり、びびったり、憎めない奴。



HP初期値	3569
BP初期値	7000
初期装備の武器	ウイルスバズーカ
初期装備の防具	セラミメット
	チタンアーム
	チタンレッグ

リュウの戦闘命令

「イシスの　ゴミとなりやがれ！」
武器のみで、徹底的に攻撃。

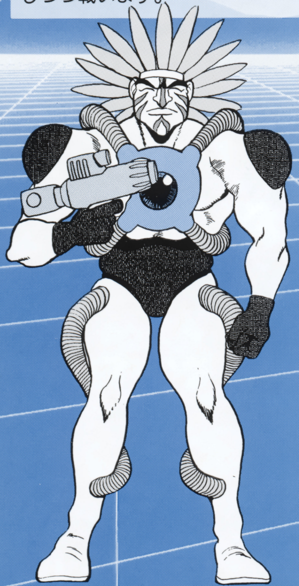
キエサ

サイボーグ。男性。出身：地球。沈着冷静な慎重派。ウルフ隊長の命令で、ランド1の仲間たちに武器やアイテムを届けている。

HP初期値	2749
BP初期値	3000
初期装備の武器	せきかじゅう
初期装備の防具	チタンメット
	アルミナアーム

キエサの戦闘命令

「まもりを　かためろ！」
回復系や防御系の「のうりょく」を多用して、メンバーのHPに注意しつつ戦います。



パミル

サイボーグ。男性。出身：地球。これでもサイボーグ戦士？　と言いたくなる脳天気な奴。でもこういう男が結構しぶとく生き残るのかも。

パミルの戦闘命令

「のうりょくを　ゆうこうに！」
BPに注意しつつ、間接攻撃系や特殊攻撃系の「のうりょく」を中心に戦う。

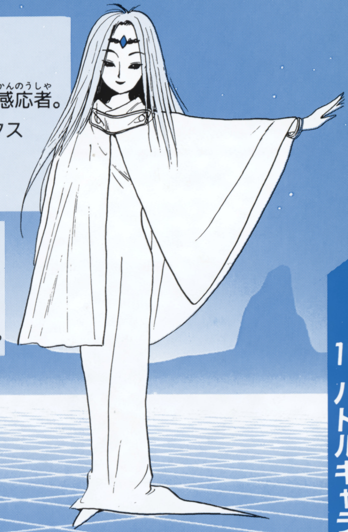
HP初期値	3488
BP初期値	4000
初期装備の武器	ソリッドガン
初期装備の防具	チタンアーム
	アルミナレッグ

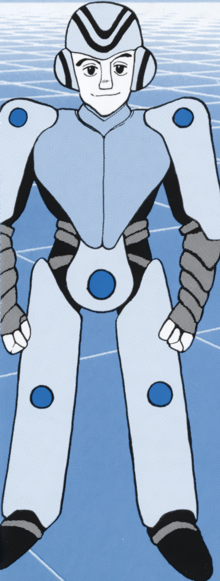
リタ

人間。女性。出身：ランド2。
ミューと心を通じあえる唯一のバイオ感応者。
人間やサイボーグの傷を治し、ステータス異常を回復する能力を持つ。
誰も過去を知らない不思議な人。

リタの戦闘命令

「むりせず　たたかいましょう！」
メンバーのHP回復とステータス異常の回復にいつも注意してくれます。





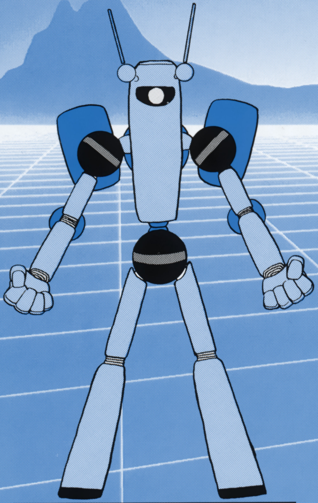
HP初期値	4162
BP初期値	5000
初期装備の武器	スパークサーベル
初期装備の防具	セラミメット
	セラミアーム
	チタンボディ
きめわざ	リタクールビート
	敵全部のHPを奪い取る。

チック

戦闘用ロボット。
製造地：ランド1。
BP転送能力を持つ。

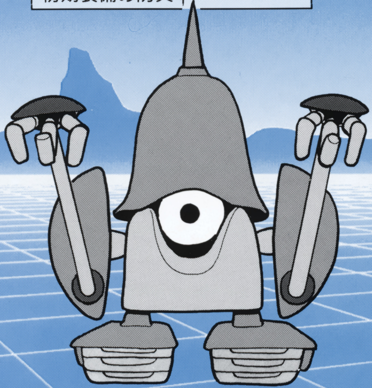
チックの戦闘命令

「ヒット　エンド　ラン！」
ロボットの攻撃はワンパターン。



HP初期値	1562
BP初期値	2000
初期装備の武器	な　し
初期装備の防具	ロボテクト1

HP初期値	3937
BP初期値	4000
初期装備の武器	メカスパーク
初期装備の防具	ロボテクト4



タック

戦闘用ロボット。
製造地：ランド2。
HP回復能力を持つ。

タックの戦闘命令

「ヒット　エンド　ラン！」
メンバーのHPを回復しつつ攻撃。でもやっぱりロボットの攻撃はワンパターン？

12.感情システムについて

ジンをはじめとするバトルキャラたちは、いずれも個性豊かな連中ばかりです。戦いの中で怒ったり、こわがったりします。ステータスの感情パラメーターに気をつけて、仲間がいまどんな気持ちでいるのか注意してください。

●ステータスに「オロオロ」と表示されているとき
大変です。敵に恐れをなして戦闘意欲がなえています。このままでは「きめわざ」や「のうりょく」が使えなくなったり、「ぱにっく」になったりします。「ステロイド」を使うか、感情系「のうりょく」の「はげまし」で元気にしてあげましょう。

●ステータスに「ーーーー」と表示されているとき
大丈夫。正常な状態です。

●ステータスに「メラメラ」と表示されているとき
絶好調です。戦闘意欲に満ち満ちています。キャラによっては回避率が2倍になったり、HPが増えたり、クリティカルヒットが炸裂したりします。

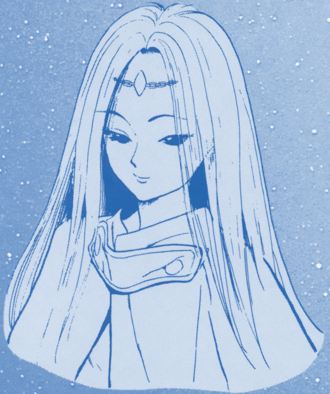
感情システムとオート戦闘について

また、バトルキャラのひとりをリーダーにしてオート戦闘をさせると、その性格によってそれぞれ異なった戦闘命令を出してきます。
それぞれの戦闘命令の内容はバトルキャラリスト(→11.)をみてください。命令内容をよくみて、いまは誰がリーダーとして適任なのかを判断しましょう。
わがままな連中ですが、思いはひとつです。みんなで力を合わせてイシスの危機を救ってください。

13.「のうりょく」&「キット」リスト

バトルキャラはそれぞれ特殊な「のうりょく」を持っています。ところがこの「のうりょく」は「キット」がないと発揮できません。

「のうりょく」を発揮するとき「キット」を使うのでＢＰを消費します。でも「のうりょく」をうまく使いこなせば、戦いをとても有利にはこべます。また今まで持っていなかった「キット」を手に入れると、新たな「のうりょく」に目覚めることもあります。思いもよらないキャラに思いもよらない「のうりょく」があったりするので、「キット」を手に入れたらバトルキャラのデータを確認してみてください。
（→５.コマンドについて）



攻略へのアドバイス

情報が少ないと思ったらパーティのリーダーをチェンジしてみましょう。なにか新しい情報が聞けるかも……

のうりょく名	必要なキット	効果
回復系		
HPかいふく	HPキット	人間、サイボーグのHPを回復させる
	いりょうキット	ロボットが使ってHPを回復させる
ロボかいふく	ロボHPキット	ロボットのHPを回復させる
BPてんそう	BPキット	BPを転送する
感情系		
はげまし	はげましキット	感情をあげたり、「ぱにっく」を治す
特殊攻撃系		
げんわく	げんわくキット	敵同士を戦わせる
かなしばり	かなしばキット	敵を動けなくする
なえるん	なえるんキット	敵の攻撃力を低下させる
まもれな	まもれなキット	敵の防御力を低下させる
間接攻撃系		
かそく	かそくキット	味方ひとりのスピードをあげる
もたつき	もたつキット	敵一匹スピードをおとす
きめまさ	きめまさキット	味方ひとりの攻撃力をあげる
やられな	やられなキット	味方ひとりの防御力をあげる
治療系		
しっかり	しっかりキット1	人・サイボーグのまひ、ひんけつを治す
	しっかりキット2	さらに、こんらんも治す
	しっかりキット3	さらに、ほねぬき、ねむるも治す
ロボしゅうり	しゅうりキット	ロボットのさびを治す

14.武器防具リスト

武器防具には、人間、サイボーグにしか装備できないものと、ロボットにしか装備できないものの2種類あります。
また武器の使用はBPを消費します。BPの値によく注意しておいてください。

❶人間、サイボーグの武器リスト

武器を使いこなすには知恵と力が必要です。人間、サイボーグの武器は、「ブレイン」と「パワー」の値が規定に達していないと「そうび」することはできません。武器を手に入れたら各バトルキャラのパラメータを確認して、誰に「そうび」させるかを決定してください。

●武器データの表示　武器を「そうび」すると装備した武器のデータを見ることができます。

例：バトルナイフ ―― 武器名
R1　対1　でんき

- でんき ―― 武器の系統を示します。
- 対1 ―― 対単数攻撃用か対複数攻撃用かを示します。
- R1 ―― 武器の攻撃力のランクを示します。

武器の系統

対1	単数の敵に有効な武器	対多	複数の敵に有効な武器

冷	冷凍系	波	波動系	腐	腐食系	電	電気系	熱	熱系	特	特殊系

	武器名	武器ランク	対象	系統	必要ブレイン値	必要パワー値
ア	アイスガン	R1	対1	冷	10	10
	アシッドガン	R2	対多	腐	56	42
	アルファライフル	R3	対多	電	53	60
	イオンバズーカ	R4	対多	特	90	104
	イオンライフル	R3	対多	特	67	68
	ウィルスバズーカ	R4	対多	腐	104	80
	エレキスティック	R2	対1	電	27	40
	オキシドガン	R1	対1	腐	10	20
	オキシドライフル	R3	対多	腐	73	62
	おんぱじゅう	R2	対多	波	34	51
カ	カッターリング	R3	対1	特	67	68
	こうそくけん	R4	対1	波	84	96
	コロナじゅう	R1	対多	熱	4	4
サ	さいきんじゅう	R1	対多	特	10	20
	スパークサーベル	R3	対1	電	53	60
	せきかじゅう	R2	対1	冷	40	61
	せきかバズーカ	R4	対多	冷	78	108
	セラミソーサー	R1	対1	特	10	20
	セラミナイフ	R1	対1	熱	4	4
	セラミブーメラン	R4	対1	特	90	104
	ソーラーガン	R2	対多	特	45	47
	ソニックナイフ	R1	対1	波	10	10
	ソニックバズーカ	R4	対多	波	84	96
	ソリッドガン	R2	対多	冷	40	61
	ソリッドバズーカ	R4	対1	冷	78	108
	ゾルバズーカ	R4	対多	熱	78	88
タ	でんじガン	R1	対多	電	4	4
	とうけつライフル	R3	対多	冷	61	85
	どくばりじゅう	R2	対1	腐	56	42

	武器名	武器ランク	対象	系統	必要ブレイン値	必要パワー値
ナ	ニードルガン	R1	対多	波	10	10
	ニクロムソード	R4	対1	熱	78	88
ハ	バトルナイフ	R1	対1	電	4	4
	ヒートサーベル	R3	対1	熱	49	70
	ヒートライフル	R3	対多	熱	49	70
	ビームサーベル	R2	対1	波	34	51
	ビームソード	R3	対1	波	60	72
	ファイアガン	R2	対多	熱	32	43
	ふしょくライフル	R3	対1	腐	73	62
	フリーズガン	R1	対多	冷	10	10
	フリーズライフル	R3	対1	冷	61	85
	ぶんしライフル	R3	対多	波	60	72
	プラズマガン	R2	対多	電	27	40
	プラズマソード	R4	対1	電	85	88
	ベータバズーカ	R4	対多	電	85	88
	ほうねつナイフ	R2	対1	熱	34	43
マ	メタルソーサー	R2	対1	特	45	47
ヤ	ようえきじゅう	R1	対多	腐	10	20

ここに掲載されている武器は、まだ全部ではありません。サテライトベースのファクトリーでは、さらに強力な武器を着々と開発中です。それらの武器を早く手に入れて使いこなせるようになることが、攻略の秘訣です。(→15.武器合体システムについて)

❷人間、サイボーグの防具リスト

人間、サイボーグの防具には、「頭」に装着するもの、「手」に装着するもの、「体」に装着するもの、「足」に装着するもの、の4タイプが

	防具名	防御力
「頭」に装着する防具	ラバーメット	小
	シリコンメット	↑
	アルミナメット	
	チタンメット	
	セラミメット	↓
	ガイアメット	大
「手」に装着する防具	ラバーアーム	小
	シリコンアーム	↑
	アルミナアーム	
	チタンアーム	
	セラミアーム	↓
	ガイアアーム	大
「足」に装着する防具	ラバーレッグ	小
	シリコンレッグ	↑
	アルミナレッグ	
	チタンレッグ	
	セラミレッグ	↓
	ガイアレッグ	大
「体」に装着する防具	ラバーボディ	小
	シリコンボディ	↑
	アルミナボディ	
	チタンボディ	
	セラミボディ	↓
	ガイアボディ	大
特殊防具	レフレックスーツ	防御力大　最強の防具だ！
	シャトルボディ	防御力大　ジンに最適の防具ステータス攻撃を受けつけない
	バリアグローブ	全員の防御力をアップし、ダメージを軽減する

あります。各バトルキャラの防御力は、装着している全ての防具によって決定されます。

※「レフレックスーツ」と「シャトルボディ」は他の全防具をはずしてから「そうび」してください。

攻略へのアドバイス

キットはのうりょくを発揮するために必要なアイテムです。しかし、キットは、使える人と使えない人がいます。

❸ロボットの武器：「ロボパーツ」

戦闘用ロボット、チックとタックは、すでに最初から武器を内蔵しています。しかもこの武器は「ロボパーツ」を与えることによって、次々とグレードアップさせることができます。

武器名	攻撃力	対象	
ロボスパーク	50	対1	ロボパーツをひとつ使う
メカスパーク	65	対多	2つめのロボパーツを使う
ロボファイア	110	対1	3つめのロボパーツを使う
メカファイア	80	対多	消費BPは少々多い
ロボソニック	140	対1	命中率高い
メカソニック	100	対多	命中率高い
ロボフリーズ	200	対1	攻撃力最大
メカフリーズ	170	対多	ロボットの究極の武器

ロボパーツは、「つかう」でひとつずつ与えていきます。

❹ロボットの防具リスト

防具名	防御力
ロボテクト1	小
ロボテクト2	↓
ロボテクト3	↓
ロボテクト4	↓
ロボテクト5	↓
ロボテクト6	↓
ロボテクト7	↓
ロボテクト8	大

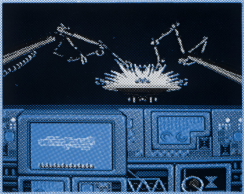
ロボテクトは、体に「そうび」します。ただし、新しいロボテクトに付けかえる場合は、今まで装着していたロボテクトをはずしてから「そうび」してください。

15.武器合体システムについて

サテライトベースにある科学委員会では、バイオ軍に対抗するため新兵器の開発を着々と進めてきました。しかしランド1とランド2はすでに敵の手に落ち、使える材料も限られてしまいました。そこで、今までにある武器をよりパワーアップさせる工場を造ることにしました。そこが「ファクトリー」です。

サテライトベースに行ったら、「ファクトリー」に入ってください。「ファクトリー」では2つの武器の材料を使って、より強力な武器をひとつ造ってくれます。合体は何度でも繰り返すことができます。すでに合体加工した武器を使ってほかの武器と合体させれば、また別の武器を手に入れることができます。

「ファクトリー」では現在でも新しい武器を開発中です。武器リストにも載っていないような"究極の武器"も、間もなく完成するはずです。



攻略へのアドバイス

Bタンクは常に大きいものに買いかえた方が良いようです。Bパックは常に切らさないようにしましょう。

16.「もちもの」リスト

「もちもの」はバトルキャラ全員で使うことができます。
(→5.コマンドについて)
「もちもの」をうまく使えば、「キット」がなくて「のうりょく」を発揮できないときや、BPがなくて武器を使えないときでもピンチを切り抜けることができます。

	「もちもの」	効果
爆弾&ミサイル	ハンドボム	通常の手りゅう弾　敵一匹にダメージを与える
	シュラボム	ガス弾　敵一匹を「こんらん」させる
	ダイブボム	ガス弾　ミュータント一匹を「まひ」させる
	シビラーボム	放電弾　クリーチャー一匹を「まひ」させる
	チューチューボム	吸血弾　敵のHPを低下させる
	ハンドミサイル	敵全部にダメージを与える
	ランチャミサイル	敵全部にすごいダメージを与える
	マルチミサイル	敵全部にとてつもないダメージを与える
HP回復	カロリー	人間、サイボーグひとりのHPをアップする
	カロリーパック	人間、サイボーグ全員のHPをアップする
	スパーカロリー	人間、サイボーグ全員のHPをフルにする
	ロボHP	ロボットのHPをアップする
	スーパーロボHP	ロボットのHPをフルにする
	エナジーパック	味方全員のHP、BPをフルにする。非売品

	「もちもの」	効　果
バッテリー	Bパック	「つかう」でBPをアップする
	スーパーBパック	BPをフルにする
くすり	ステロイド	スタミナドリンク　「オロオロ」を正常にする
	マヒナイン	「まひ」を正常にする
	テツノーチ	「ひんけつ」を正常にする
	はっきりシー	「こんらん」を正常にする
	リペアルスト	ロボットの「さびる」を正常にする
その他	ほん	「つかう」で「ブレイン」をアップさせる

17.「アイテム」について

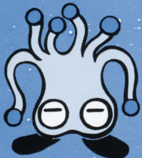
ジンが戦いの中で、手にいれたりもらったりする物もあります。これはジンだけの持ち物で、他のバトルキャラが使うことはできません。また、買ったり売ったり捨てたりすることもできません。みんな大切なものばかりです。そのひとつを掲載します。出会った人の言うことをよく聞いて、有効に使ってください。

●マップファイル

内壁MAPをインプットしたファイルです。ランド１のものとランド２のものの２種類あります。Ⓐボタンを一度押せば今コロニーのどの部分にいるか、もう一度押せば平面図のどこにいるかがわかる便利なファイルです。ただしこのファイルが作られたのはバイオハザード前なので、現在とは少し違ったところもあるかもしれません。注意してください。

18.敵キャラ紹介

●ラバーマン
●ムンクード(オレンジ)





●サドカリ
●シエルクラブ(ピンク)

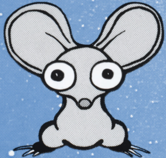
●ストロール
●チューバー(緑)





●マイマイドウマ
●アルマジー(灰)

●キューソ
●スラップ(黄)

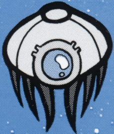




●バグロス
●スロッグ(紫)



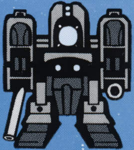
●パタンゴ
●オクトマッシュ(黄)



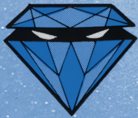
●マリンセンサー
●パラメデス(青)



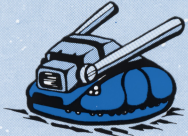
●バトルプロ
●グラスアウル(緑)



●アイボット
●クリーク(灰)



●トランスペアラー
●クリスタルコア(灰)

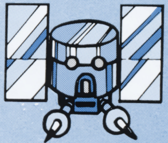


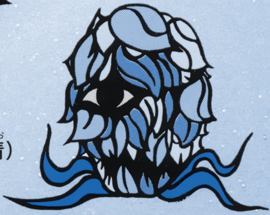
●オニカサゴ
●ピラニカ(青)



●シルクウォーム
●コクーニアン(赤)

●バース
●ファンタム(灰)





●マルチフィート
●センティピード(青)



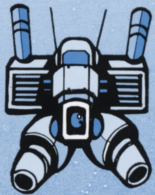
●サボタニア
●ブロテクス(青)

●アンモナン
●マムーバ(紫)

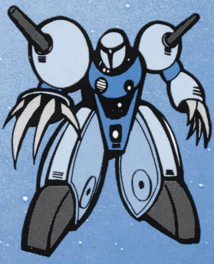




●ウマンガルー
●スタンピード(黄)



●フライ
●デッドポッド(青)

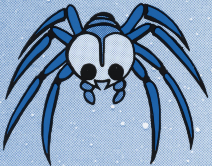


●モールキング
●ビッグアーム(緑)

18・敵キャラ紹介



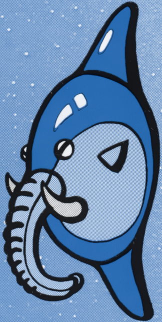
●モンガー
●マウスバード（灰）



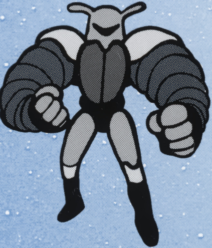
●クイーンモール
●カンダッタ（紫）

●ボルヘス
●カマンチュラ（青）

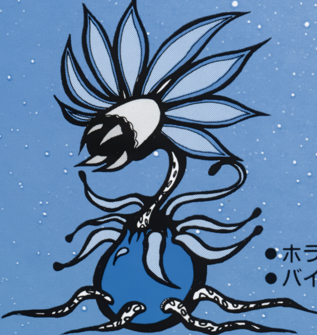




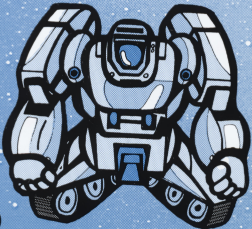
●ダンボウ
●ファッツドミンゴ（青）



●メガトン
●ボクサリーノ（灰）

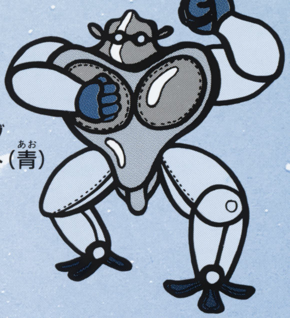


●ホラージュ（灰）
●バイオプラント

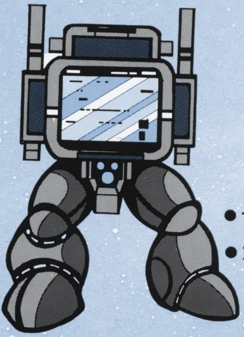


●メタルコング
●シュワルツァン（赤）

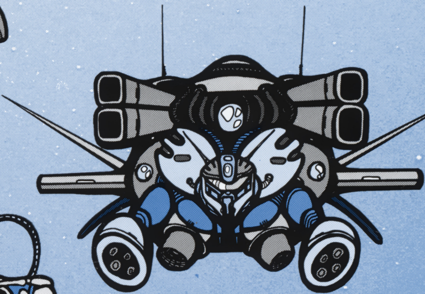
18.敵キャラ紹介



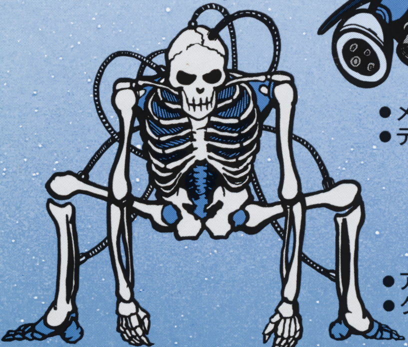
●メカエイブ
●ジムクント(青)



●デスモニター
●ポリツァイ(灰)

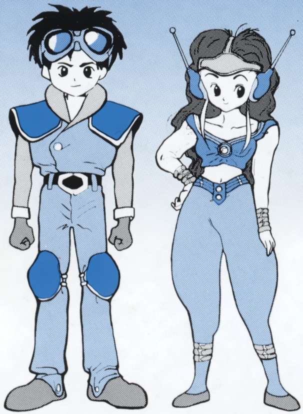


●メタロボス
●デシュタルト(赤)



●アッシュ
●グスタフルト(緑)

他にもまだまだたくさんの敵が登場します。



コナミ株式会社

本　　社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-3264-5678(代)
大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)
福岡営業所　〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)